

Cible BLANCHE	Séance : 1 / 6
Objectifs : Découvrir règles de sécurité Prise en main de la carabine. Premiers tirs	
Matériel : Carabine – cibles carabine classique ou visuel noir – cibles pour morpion - coussins	
Déroulement et objectif situation 1 : Connaître les règles de sécurité (10 min) Expliquer démontrer. Valeur de l'arme (dangers, pas un jouet, formule 1) Faire essayer le départ du coup à sec.	
Déroulement et objectif situation 2 : Prise en main de l'arme (visée, lâcher, prise en main). (10 min) <ul style="list-style-type: none"> • Application des règles de sécurité dans la mise en œuvre du tir. • Prise de position sur coussin (expliquer, démontrer) • Ligne de mire, visée (explication avec schémas, guidage avec le doigt). • Lâcher (tir à blanc, recherche du point dur). Lorsque le point dur est trouvé tirer quelques plombs sur visuel noir. Arme rechargée par le responsable. 	
Déroulement et objectif situation 3 : Recharger l'arme (10 min) <ul style="list-style-type: none"> • Explication du fonctionnement et démonstration de l'arme. • Mise en place de la munition. • Rappel de la sécurité, placement du doigt. • Tir en autonomie de 5 balles sur coussin et visuel noir aux commandements. 	
Déroulement et objectif situation 4 : Tir en autonomie (10 min). <ul style="list-style-type: none"> • Sous surveillance, tir de 5 ou 10 (2 x 5) plombs en autonomie. • Puis bilan de la séance : <ul style="list-style-type: none"> ○ Rappel règles sécurité ○ Visée ○ Lâcher ○ Chargement de l'arme 	
Jeu : Jeu du morpion sur visuel carabine au dos d'une cible pistolet	